

GÉNÉRALITÉS SUR LES FONCTIONS

Nous avons étudié les fonctions linéaires ainsi que les fonctions affines en classe de 3ème. Nous voilà à présent dans un nouveau chapitre sur les fonctions. Cette fois-ci, nous allons étudier les fonctions plus en général.

www.mathsbook.fr

I - NOTION DE FONCTION

La notion de fonction doit déjà être acquise à votre niveau. On la complète légèrement dans ce qui suit.

Définition : Soit D un intervalle ou une réunion d'intervalles de \mathbb{R} .
Définir une fonction f de D sur \mathbb{R} , c'est associer à chaque réel x de D un réel unique noté $f(x)$.

Exemple : La fonction $f(x) = \frac{1}{x}$, qu'on appelle **fonction inverse**, associe à chaque réel son inverse, et est définie sur $\mathbb{R} - \{0\}$ (l'ensemble \mathbb{R} privé de 0), car l'inverse de 0 n'existe pas.

II - ENSEMBLE DE DÉFINITION

Dans la section précédente, nous avons défini un ensemble D sur lequel est définie la fonction f . C'est l'**ensemble de définition**.

Définition : Soit f une fonction.
On appelle **ensemble de définition** (ou domaine de définition) l'ensemble des réels x pour lesquels la fonction f existe.

Vous avez compris. C'est un ensemble, un intervalle, sur lequel la fonction f est défini, sur laquelle elle existe.

Exemples :

La fonction inverse n'est pas définie en 0. Son ensemble de définition sera :

$$D = \mathbb{R} - \{0\}$$

La fonction $f(x) = \sqrt{1-x}$ existe si et seulement si $1-x \geq 0 \Leftrightarrow x \leq 1$. L'ensemble de définition de cette fonction est donc :

$$D =]-\infty; 1]$$

Le symbole ∞ signifie "l'infini". Par convention, le crochet sera toujours ouvert à la borne infinie.

Cependant, La fonction existe pour $x = 1$, donc on inclut le nombre 1 dans l'intervalle en fermant le crochet dans la borne 1.

Remarque : On peut éventuellement restreindre une fonction sur un intervalle donné.

III - IMAGE ET ANTÉCÉDENT

Vous vous rappelez ?

Définition : Soit f une fonction définie sur un intervalle D .
On appelle **image** de x par f le nombre $f(x)$.
On appelle **antécédent** de y le nombre x telle que $f(x) = y$.

Remarque TRÈS IMPORTANTE : Chaque réel de l'ensemble de définition d'une fonction a un antécédent UNIQUE. Tandis que chaque image peut avoir zéro, un ou plusieurs antécédents.

J'explique cette remarque. En fait, une fonction ne peut pas "revenir sur elle-même". Elle ne passera donc qu'une seule fois par $x = 1$, $x = 2$, etc. Cependant, la valeur $y = 3$, par exemple, peut être prise plusieurs fois par une fonction, si cette fonction croît puis décroît, etc.

Exemple : Soit la fonction suivante :

$$f(x) = x^2 - 3 \text{ sur } \mathbb{R}$$

Calcul de l'image de 1 : $f(1) = 1^2 - 3 = -2$.

Calcul de l'image de -3 : $f(-3) = (-3)^2 - 3 = 9 - 3 = 6$.

Calcul de l'antécédent de 2 : $f(x) = 2 \Leftrightarrow x^2 - 3 = 2 \Leftrightarrow x^2 = 5 \Leftrightarrow x = \sqrt{5}$ ou $x = -\sqrt{5}$. Ici, 2 a deux antécédents.

IV - TABLEAU DE VALEURS

On va maintenant vouloir tracer la représentation graphique d'une fonction. Pour cela, on va avoir besoin de plusieurs valeurs prises par cette fonction en fonction de x . On va tracer un **tableau de valeurs**.

Définition : Le **tableau de valeurs** d'une fonction f regroupe les coordonnées d'un certain nombre de points de la courbe à intervalles réguliers.

On appelle **pas** l'écart régulier entre deux valeurs successives de x .

Exemple : Soit la fonction suivantes :

$f(x) = 3x^2 + 2x - 1$ sur $D = [-3; 2]$ Ici, on définit un intervalle sur lequel on veut étudier la fonction f . Cette fonction aurait été défini sur \mathbb{R} sinon.

Voici le tableau de valeurs de f , avec un pas de 1 :

x	-3	-2	-1	0	1	2
$f(x)$	20	7	0	-1	4	15

On a rempli ce tableau en cherchant l'image de -3; de -2; de -1; etc. comme on l'avait fait précédemment :

$$f(-3) = 3 \times (-3)^2 + 2 \times (-3) - 1 = 3 \times 9 - 6 - 1 = 27 - 6 - 1 = 20$$

Mais pourquoi tant de haine ? A quoi va nous servir tous ces calculs de valeurs ?

J'y viens dans la section suivante.

V - REPRÉSENTATION GRAPHIQUE

Un tableau de valeur, oui, mais pourquoi ? Bien, pour pouvoir tracer la représentation graphique d'une fonction.

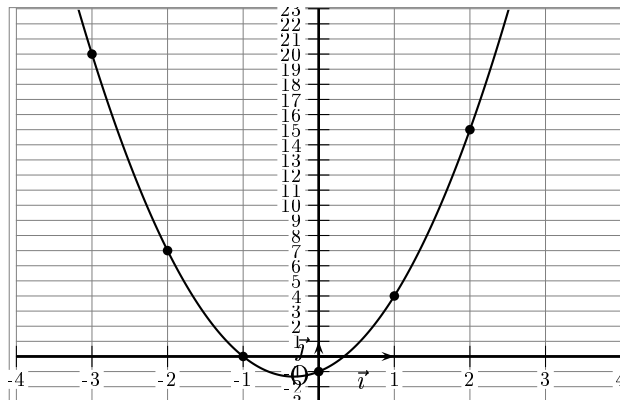
Définition : Soit une fonction f définie sur un intervalle D .

La représentation graphique (ou la courbe représentative) de la fonction f , notée \mathcal{C}_f , est l'ensemble des points de coordonnées $(x; f(x))$ où x appartient à D ($x \in D$).

Exemple : Reprenons le tableau de valeurs pour pouvoir tracer la fonction donnée dans l'exemple de la section précédente, car il est nécessaire pour tracer la fonction.

x	-3	-2	-1	0	1	2
$f(x)$	20	7	0	-1	4	15

Traçons à présent la fonction f .



Remarque : Quand on vous demandera d'étudier une fonction, vous devrez le faire de la façon suivante :

1. Donner son domaine de définition,
2. Tracer son tableau de valeurs,
3. Tracer la courbe représentative de la fonction.

L'exemple suivant résume la totalité du chapitre. Comprenez-le bien.

Exemple : Etude de la fonction :

$$f(x) = \frac{x + 4}{x - 1}$$

1. Domaine de définition : on ne doit pas avoir un dénominateur nul, donc :

$$x - 1 \neq 0 \Leftrightarrow x \neq 1$$

On dira que 1 est la valeur interdite. On en déduit le domaine de définition :

$$D = \mathbb{R} - \{1\}$$

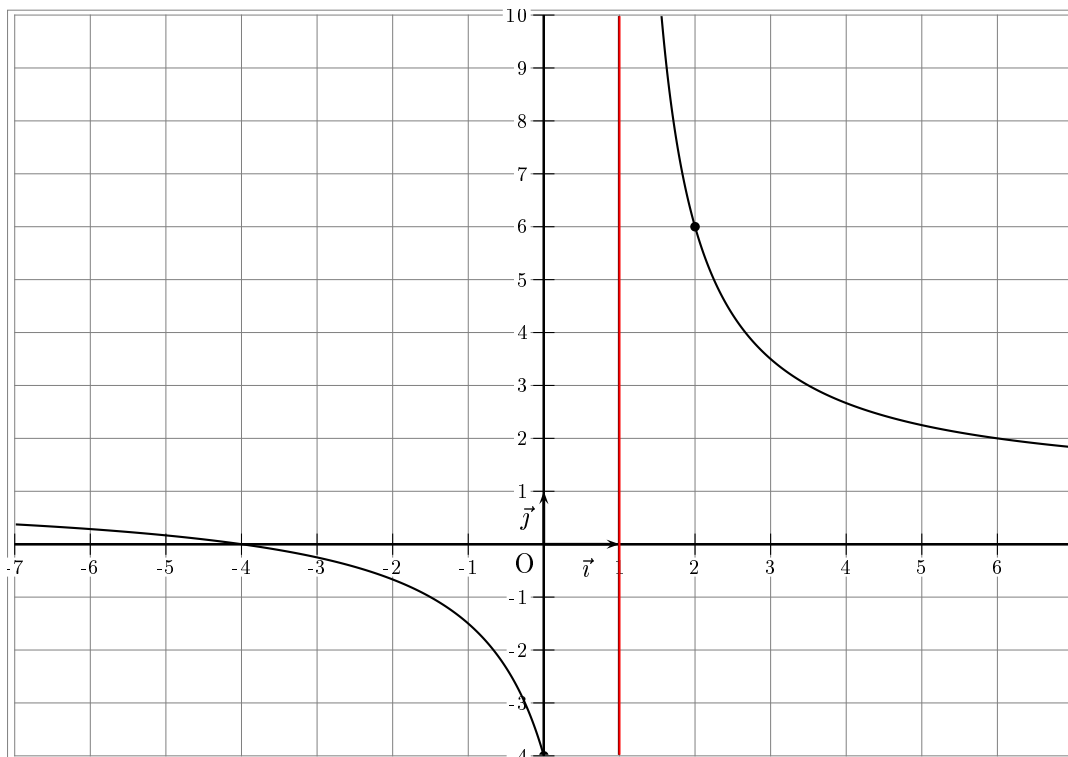
On aura donc une **asymptote verticale** pour $x = 1$. C'est une droite verticale d'équation $x = 1$. La courbe ne la touchera jamais.

2. Traçons le tableau de valeurs de la fonction f .

x	-2	-1	0	1	2	3
$f(x)$	$\frac{2}{-3}$	$\frac{3}{-2}$	-4	\emptyset	6	$\frac{7}{2}$

Le symbole \emptyset signifie "impossible".

3. Venons-en à tracer la courbe représentative de la fonction f .



La droite verticale rouge est l'asymptote $x = 1$ qui représente la valeur interdite 1. Vous pouvez remarquer que la courbe tend vers cette droite verticale sans JAMAIS la toucher.