

PRODUIT SCALAIRE DANS L'ESPACE

www.mathsbook.fr

I - RAPPELS DE PREMIÈRE - PRODUIT SCALAIRE DANS LE PLAN

1 - DÉFINITIONS

Définition : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

Le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} est un **réel**, que l'on note $\vec{u} \cdot \vec{v}$, défini par :

– Si $\vec{u} \neq 0$ et $\vec{v} \neq 0$:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

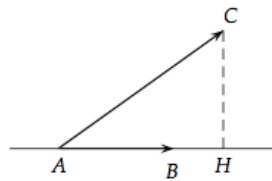
– Si \vec{u} et \vec{v} sont nuls :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Définition : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

Si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, alors les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

Propriété : Soient A, B et C trois points distincts du plan, et H le projeté orthogonal de C sur (AB) .



– Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de même sens :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH$$

– Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de sens opposés :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH$$

2 - PROPRIÉTÉS DU PRODUIT SCALAIRE

Propriété : Soient \vec{u} de coordonnées (x, y) et \vec{v} de coordonnées (x', y') dans la base orthonormale (\vec{i}, \vec{j}) .

Alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

Propriétés : Soient \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs du plan et λ un réel.

On a les relations suivantes :

– Commutativité du produit scalaire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

– Distribution :

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

– Multiplication par un réel :

$$\vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

Identités remarquables : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

On a les relations suivantes :

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$$

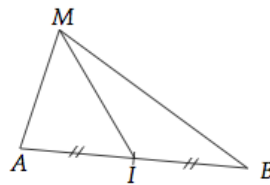
$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

3 - APPLICATIONS

A - THÉORÈME DE LA MÉDIANE

Théorème de la médiane : Soient A et B deux points distincts du plan et I le milieu de $[AB]$.



Pour tout point M du plan, on a les relations suivantes :

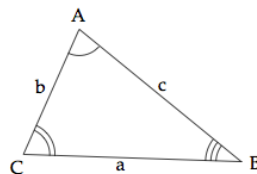
$$MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$$

$$MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA}$$

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - IA^2$$

B - THORÈME D'AL KASHI

Théorème D'Al Kashi : Soit un triangle ABC avec $AB = c$, $AC = b$ et $BC = a$.



On a les relations suivantes :

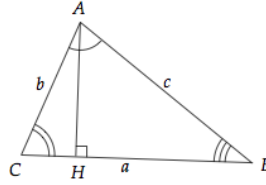
$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\widehat{A})$$

$$b^2 = c^2 + a^2 - 2ca \cos(\widehat{B})$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\widehat{C})$$

C - FORMULE DES SINUS

Formule des sinus : Soit un triangle ABC d'aire \mathcal{A} avec $AB = c$, $AC = b$ et $BC = a$.



On a les relations suivantes :

$$\mathcal{A} = \frac{1}{2}bc \sin \hat{A} = \frac{1}{2}ca \sin \hat{B} = \frac{1}{2}ab \sin \hat{C}$$
$$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}} = \frac{abc}{2\mathcal{A}}$$

D - DISTANCE D'UN POINT À UNE DROITE

Propriété : Soient \mathcal{D} la droite d'équation $ax + by + c = 0$, avec a et b non nuls, et $A(x_A; y_A)$ un point du plan. La distance du point A à la droite \mathcal{D} est la distance AH , avec H le projeté orthogonal de A sur \mathcal{D} .

On a :

$$AH = \frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

E - EQUATIONS

Propriété équations :

– La droite orthogonale à \vec{n} passant par A est :

$$\{M \in \mathcal{P}, \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0\}$$

– Le cercle de diamètre $[AB]$ est :

$$\{M \in \mathcal{P}, \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0\}$$

II - PRODUIT SCALAIRE DANS L'ESPACE

1 - DÉFINITIONS

Définition : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

Le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} dans l'espace n'est rien d'autre que le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} dans le plan contenant ces deux vecteurs.

Définition : Soient $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ deux vecteurs de l'espace.

On a alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

2 - PROPRIÉTÉS

3 - ORTHOGONALITÉ

Définition : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Soit un vecteur \vec{n} de l'espace et un point A .

L'ensemble des points M de l'espace vérifiant $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ est un plan passant par A et de vecteurs normal \vec{n} .

Deux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' de vecteurs normaux respectifs \vec{n} et \vec{n}' sont perpendiculaires si $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 0$.

4 - APPLICATIONS

A - EQUATION CARTÉSIENNE

Définition : Tout plan de l'espace, de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$ admet une **équation cartésienne** de la forme $ax + by + cz + d = 0$.

Réciproquement, toute équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$ est l'équation d'un plan de l'espace de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$.

B - DISTANCE D'UN POINT À UN PLAN

Propriété : Soient \mathcal{P} le plan d'équation $ax + by + cz + d = 0$ et $A(x_A; y_A; z_A)$ un point de l'espace.

La distance du point A au plan \mathcal{P} est la distance AH , avec H le projeté orthogonal de A sur \mathcal{P} .

On a :

$$AH = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$